Écouter le podcast

Questionnaire - Joueur A

La naissance des sports modernes

Lis les questions à ton partenaire, puis vérifie ses réponses avec le corrigé.

Q1. Quels éléments définissent le mieux un sport moderne ?
A. Des usages locaux changeants B. Des règles communes, des mesures, des classements et des institutions C. Un jeu sans arbitre

Réponse : B. Le sport moderne repose sur des règles stabilisées, des espaces définis, des performances comparables et des institutions qui l'organisent.

Q2. Avant le XIXe siècle, les jeux corporels n'avaient aucune règle.
A. Vrai B. Faux

Réponse : B. Faux. Ils suivaient des usages locaux, souvent non écrits. Ce qui manquait surtout était un cadre commun et standardisé.

Q3. Pourquoi les jeux traditionnels européens étaient-ils difficiles à comparer ?

Réponse : Parce que le terrain, le matériel, les règles et la manière de gagner variaient selon les régions, parfois selon les villages.

Q7. Avant la codification, le mot « football » désignait déjà un sport unique, séparé du rugby.
A. Vrai B. Faux

Réponse : B. Faux. Il désignait plusieurs jeux de balle utilisant les pieds, les mains ou les deux. La séparation s'est construite progressivement.

Q8. L'Angleterre du XIXe siècle a-t-elle inventé les jeux corporels ?

Réponse : Non. Les jeux existaient déjà. L'Angleterre a surtout constitué un foyer majeur de leur codification, de leur organisation et de leur comparaison.

Q9. Pourquoi l'Angleterre constituait-elle déjà un terrain favorable à l'émergence des sports ?

Réponse : Les jeux, les paris et les affrontements corporels y étaient très présents. Le corps était déjà spectacle et enjeu d'honneur ou d'argent.

Q13. Quel effet majeur le chemin de fer a-t-il sur les rencontres sportives ?

Réponse : Il rend les déplacements plus rapides et moins coûteux, ce qui multiplie et régularise les rencontres entre groupes éloignés. Il accélère une dynamique déjà existante.

Q14. Quelles lignes et quelles dates illustrent l'essor initial du chemin de fer britannique ?

Réponse : Stockton-Darlington en 1825, puis Liverpool-Manchester en 1830.

Q15. Pourquoi les rencontres facilitées par le rail renforcent-elles le besoin de règles communes ?

Réponse : Les rencontres entre groupes utilisant des codes différents rendent leurs incompatibilités plus visibles et renforcent le besoin de négocier des règles communes.

Q19. Quelles exigences le système d'usine impose-t-il à l'organisation du travail ?

Réponse : Des horaires stables, des gestes répétés, une division des tâches, davantage de coordination et de discipline.

© Mathieu Baccarini, 2026 - legymnaseinterieur.fr

Numéros des cartes conservés. La réflexion finale commune reste dans le jeu.

Écouter le podcast

Questionnaire - Joueur A

La naissance des sports modernes

Lis les questions à ton partenaire, puis vérifie ses réponses avec le corrigé.

Q20. Quelle analogie peut-on établir entre le monde industriel et certains traits du sport moderne ?

Réponse : Tous deux valorisent l'organisation, la rationalisation, la mesure, le rendement et la performance. C'est une convergence historique et culturelle, non une filiation mécanique.

Q21. Pourquoi la croissance des villes favorise-t-elle des règles communes ?

Réponse : Dans des populations plus nombreuses et plus mobiles, les habitudes locales implicites ne suffisent plus. Il faut des cadres partagés.

Q25. Pourquoi les jeux inquiètent-ils d'abord les autorités scolaires ?

Réponse : Parce qu'ils peuvent provoquer des blessures, du désordre et de la violence.

Q26. Quel changement éducatif transforme le statut des jeux dans certaines écoles ?

Réponse : Au lieu de seulement les interdire ou les tolérer, des éducateurs commencent à les encadrer et à les utiliser comme instruments de formation.

Q27. Dans l'idéologie de certaines public schools, quelles qualités les jeux sont-ils censés former ?

Réponse : La maîtrise de soi, le courage, la loyauté, l'esprit de corps, la discipline et l'aptitude au commandement.

Q31. Quel rôle les différentes Cambridge Rules, surtout celles de 1863, jouent-elles dans la naissance du football moderne ?

Réponse : Ce sont des compromis successifs entre plusieurs formes de football. La version conservée de 1863 influence fortement les premières lois de la Football Association.

Q32. Que signifie le terme hacking dans le football du XIXe siècle ?

Réponse : Le fait de frapper ou de donner des coups de pied dans les tibias de l'adversaire.

Q33. Quelle institution est fondée le 26 octobre 1863 à la Freemasons' Tavern de Londres ?

Réponse : La Football Association (FA), la plus ancienne association nationale de football.

Q37. Quel ordre de structuration des organismes sportifs anglais est correct ? A. Football 1863 ; natation 1869 ; rugby 1871 ; athlétisme et boxe amateur 1880 B. Rugby 1863 ; football 1871 ; natation 1880

Réponse : A. Ces dates correspondent à la création ou à la structuration d'organismes chargés d'encadrer ces sports en Angleterre, et non à la naissance des pratiques elles-mêmes.

Q38. Selon le podcast, quelle tendance distingue la France et l'Angleterre au XIXe siècle ?

Réponse : Selon cette tendance, la France développe davantage les gymnastiques disciplinaires. L'Angleterre devient le principal foyer de codification des jeux sportifs.

© Mathieu Baccarini, 2026 - legymnaseinterieur.fr

Numéros des cartes conservés. La réflexion finale commune reste dans le jeu.